

# IFF POINTS MASTER

Points Master ist eine gute Möglichkeit, um in Mannschaften zu spielen, wenn keine festen Teams oder Vereine gegeneinander antreten. Im Vereinstraining, bei Treffen einzelner Spieler oder als Turniervariante im Schulsport, lässt sich Points Master sehr gut einsetzen.

Die Grundidee ist, dass die Spieler in ständig wechselnden Mannschaften spielen. Nach jedem Mini-Spiel von 3-5 Minuten werden die Teams neu zusammengesetzt. In jedem Spiel sammelt ein Spieler für sich selbst Punkte, die im Auswertungsbogen notiert werden. Die Ergebnisse der einzelnen Spiele müssen nicht erfasst werden.

Nach einer vorgegebenen Anzahl von Spielen werden die einzelnen Punkte zusammengezählt. So kann der Einzelsieger einer Spielserie ermittelt werden oder anhand der Punktestände werden neue Teams gebildet, die dann ein Finale ausspielen.

# IFF POINTS MASTER

## Auswertungsbogen für Mini-Tiere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



6 Spieler

**Modus:** 3 gegen 3, Spielzeit: 3-5 Minuten je Spiel

Der Gewinner erhält 2 Punkte bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt

Der Gedanke, dass es sich um eine Art von „Gesetz“ handelt, ist nicht neu. Bereits im 19. Jahrhundert schrieb der britische Naturforscher Charles Darwin in seinem Werk „The Origin of Species“ (1859), dass die Natur „durch die Überlebensfähigkeit der beständigen und am besten angepassten Arten“ funktioniert. Dieser Begriff wurde später als „Darwinismus“ bezeichnet.

Endet das Spiel mit mehr als 3 Loren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte

# IFF POINTS MASTER

## Auswertungsbogen für Mini-Tiere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



7 Spieler

**Modus:** 3 gegen 3 ein Spieler setzt aus. **Spielzeit:** 3-5 Minuten je Spiel

Der Gouverneur habe sich auf die Befreiung der Sklaven konzentriert und nicht auf die Wiederherstellung der Union.

Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei einem Unentschiedenemail jedes Team einen Punkt

Endet das Spiel mit mehr als 3 Toren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte

Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen

卷之三

# IFF POINTS MASTER

## Auswertungsbogen für Mini-Tuniere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



8 Spieler

Modus: 4 gegen 4, Spielzeit: 3-5 Minuten je Spiel

Der Gewinner erhält 2 Punkte bei einem kontaktfreien Kontakt eines Punkts

Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt.

Endet das Spiel mit mehr als 3 Loren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte

Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen

# IFF POINTS MASTER

## Auswertungsbogen für Mini-Tiere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



9 Spieler

**Modus:** 4 gegen 4, ein Spieler setzt aus. **Spielzeit:** 3-5 Minuten je Spiel

Der Cowin-Gesamtkonkurs ist ein Zusammenschluss von über 1000 Betrieben aus dem Bereich der Dienstleistungen und Industrie.

Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden email jedes Team einen Punkt

Endet das Spiel mit mehr als 3 Toren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte

Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen

卷之三

# IFF POINTS MASTER

## Auswertungsbogen für Mini-Tiere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



10 Spieler

**Modus:** 5 gegen 5. Spielzeit: 3-5 Minuten je Spiel

Dan Gosselin's Oral History Interview - Page 10

Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt.

**Endet das Spiel mit mehr als 3 Toren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte**

Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen

# IFF POINTS MASTER

Auswertungsbogen für Mini-Tuniere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen

## 11 Spieler

Modus: 5 gegen 5, ein Spieler setzt aus. Spielzeit: 3-5 Minuten je Spiel

Der Gewinner erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt

Endet das Spiel mit mehr als 4 Toren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte

Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen

Spieler	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	Gesamtpunkte
1																							
2																							
3																							
4																							
5																							
6																							
7																							
8																							
9																							
10																							
11																							

# IFF POINTS MASTER

Auswertungsbogen für Mini-Tuniere mit wechselnden Mannschaftszusammensetzungen



**12+ Spieler**

**Modus:** 6 gegen 6 mit zusätzlichen Auswechselspielern. Spielzeit: 3-5 Minuten je Spiel  
**Der Gewinner erhält 2 Punkte**, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen Punkt  
**Endet das Spiel mit mehr als 4 Toren Unterschied, erhält das siegreiche Team 3 statt 2 Punkte**  
**Die Punkte werden in der Spielerzeile unter der entsprechenden Spielnummer eingetragen**